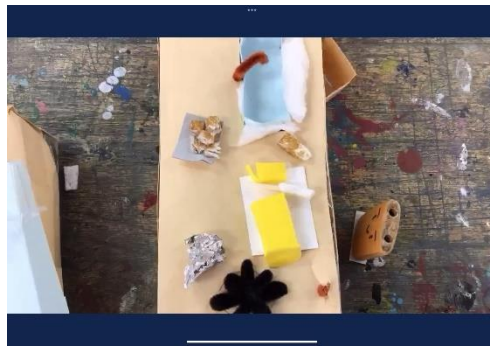
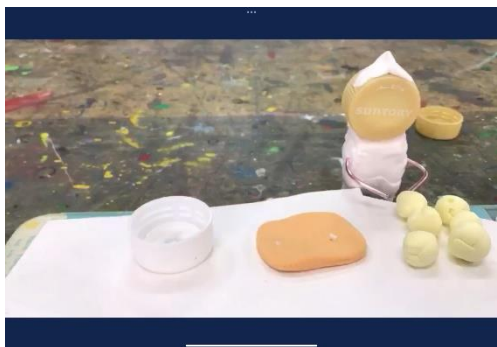


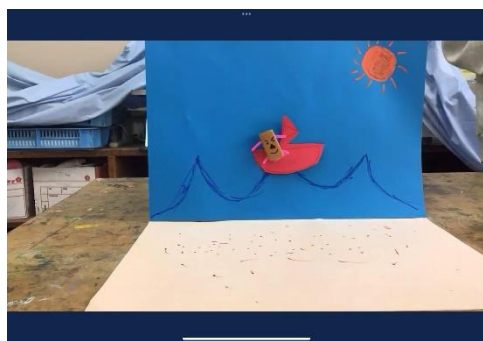
6年生 図工 3月の様子

「コマコマアニメ」

KOMAKOMAというアプリを使って、ストップモーションアニメをつくりました。普通なら動かないものが動くおもしろさを伝えられるよう、撮影方法を工夫してつくっていました。



アニメのストーリーを考えながら、身の回りの材料をつかって、キャラクターの繊細な動きを表しました。



「みんなで大きな絵をかこう！」

最後の授業では、学級のみんで大きな紙に絵を描きました。ダイナミックに手を動かしたり、話し合いながら描いたり、それぞれの学級らしい絵をつくることができました。3月中、図工室前に掲示しています。

