日時 校時 クラ	ラス 教科	題材名		
9月18日 4,5	校時 図画工作	「カギカギー、	·	
9月18日 4,5 校時   図画工作   「クギクギマン 3年1組 30名		′ 参上!」		
本時のねらい	材料の組み合わせを工夫しながら、自分だけの「クギクギマン」に変身させよう!			
評価規準	素材の感じ、組み合わせによる感じなどを基に自分のイメージをもちながら、形や色、材料			
【評価方法】	などを工夫して、どのように表すかについて考えている(思考・判断・表現)			
	【活動・制作中の作品の過程・発言】			
展開	学習活動		◇留意事項 ★見取りの視点	
前時の振り返り	1. 前時の振り返り		◇金づち、釘のもちかた、打ち始めと打ち終	
(3分)	【金づちと釘の安全な使い方】について		わりの力の入れ方を全体で共有し、意識させ	
	全体で確認		る。	
			◇釘をおさえる手が心配な児童にはラジオ	
			ペンチを使用し釘をしっかりおさえること	
			ができるように配慮する。	
題材との出会い	2. 題材と出会う			
今日の学習	「クギクギマン参上」			
(2分)				
問いの共有	3. めあての確認			
め (掲示しない)	材料の組み合わせを工夫しながら、自分だけのクギクギマンに変身させよう!			
めあて	・材料を確認(材料置き場)       ◇道具置き場、材料置き場を設定し、児童☆			
大事なポイント	・材料を確認 (材料直さ場)   ・それぞれの材料から、どんな風に組み合わ		お互いの活動を自然に見合うことができる	
(10分)	・それぞれの材料がら、とんな風に組み合わ せられるかを児童一人一人が考える		ような場の設定、動線を設定する。	
	E 9400 ME 701	里、八、八かちんる	よりな物の設定、動縁を設定する。   ◇児童が思いついたことを発言しあい、アイ	
			デアを共有する場を設定することで、発想の	
			わかない児童も活動が停滞しないように配	
			慮する。	
			★自分の思いをもってクギクギマンをつく スミト 材料の組み合わせなどを発相してい	
			ろうと、材料の組み合わせなどを発想してい     るか	
			自分の興味関心で動く	
   自力解決(活動)	 3. 活動する		○金づちと釘は必要な時のみ手にする。材料	
集団解決(活動)		するが、班の友達と話しな	を選ぶ際に机間の移動をするが、安全に十分	
		別の班の友達の活動を見な	気を付けるように机間指導をする。	
(H=-))		は材料置き場に材料を取り	★友達の材料の使い方、組み合わせの工夫な	
(増) (掲示はしない)	•	ど、常に個別学習と集団的	どを積極的に見つけ、自分の活動に生かした	
(60分)		しながら活動する。	り、さらに発展させたりしているか	
	5,0 E ILKE		積極的な協働がある	
	   個人での活動と、3	班の友達や周囲の友達と	IN TEH 1.0 MM WHAT AN .0	
		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	<u>I</u>	

活動場所	・道具の片付け、	◇道具の片付け方など、前時を振り返り安全
整理	活動場所を整理する	に注意しながら片付けることを意識させる。
(8分)		
価値の共有	9. めあてを再確認	◇自身の工夫して表したことなどをうまく
<b>(1)</b>	・どんな材料の組み合わせの工夫をしたか。	言語化できない児童の活動を、積極的に見取
(5分)	・友達がどんな工夫をしているのを見つけた	って全体に発信することで、児童の活動を価
	か	値づける。
次時の見通しを	・次時の活動の確認をする	
もつ	・次回完成の日であること	
見	・完成したクギクギマンを集めて、みんなの	
(2分)	クギクギマンがどんなふうに変身したのか、	
	見る時間をつくることを全員で確認する。	

<sup>★</sup>本時では児童の学習リーダーを立てる予定です。が、3年生全体で同じく児童の学習リーダーを設定して授業を始めるかは学年の意向も確認してからとなりますので、あくまで予定にしています。